

Raport de activitate 2025

Consilier local Balan Florin Radu

În temeiul legislației privind administrația publică locală și în calitate de consilier local, calitate dobândită în urma alegerilor locale din 2020 și reales în 09.06.2024. Întreaga activitate în acest domeniu am desfășurat-o pentru reprezentarea intereselor cetățeanului din comuna Prundu Bărgăului. Facând parte din comisia de Cultura Sanatate și Sport, au avut prioritate problemele legate de aceste domenii, mobilizând în preajma fiecărei sedințe de consiliu pe toți ceilalți membrii ai comisiei în vederea dezbaterii problemelor arundate și emiterii de rapoarte și avize pe temele ce urmau a fi dezbătute, aducând amendamente și idei constructive. Am participat fără absente nemotivate la sedințele ordinare și extraordinare ale consiliului local, răspunzând de fiecare dată apelurilor executivului de a lua parte la diverse sedințe ocazionale sau de a desfășura diverse activități în comisii întrunite la cererea acestuia. Fata de cetățenii comunei am adoptat o poziție de respectare a legislației actuale, sfatuindu-i în măsura priceperii și a cunoștințelor în rezolvarea unor probleme personale sau colective. În data de 09.06.2024 am fost ales în funcția de consilier local, urmând să fiu ales Viceprimar al comunei Prundu Bărgăului, funcție pe care am primit – o cu multă demnitate, făcându-mi onoare să soluționez cât mai rapid cererile și petițiile cetățenilor comunei, cât și atribuțiile care îmi survin în baza fisei postului. Am luat parte activ la toate lucrările desfășurate în cadrul proiectelor comunei, aducându-mi aportul pozitiv atât cât stă în priceperea mea, găsind soluții oricând a fost nevoie. Am răspuns pozitiv și la timp întodeauna sesizărilor făcute de către consiliul local, sesizări care fac parte din buna funcționare a comunei.

Consider că, colaborarea cu Primarul comunei este fundamentală în vederea dezvoltării și soluționării problemelor, cât și a lucrărilor de întreținere și dezvoltare a comunei.

Data

Consilier Local

23.02.2026

